

Themenkreis

Alltag und Freizeit



Das Geographie-Spiel

Hinweise für die Lehrer:

Sie brauchen für jeden Schüler eine Spielfigur und pro Gruppe einen Würfel.

Dann kann es losgehen. Lassen Sie die Schüler in Kleingruppen à 3-4 Teilnehmer spielen. Wer in der Gruppe die höchste Zahl würfelt, darf beginnen. Anschließend geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Aufgabenfelder:

Der Spieler liest die Aufgabe laut und versucht, sie zu lösen.

Richtige Lösung: Er bleibt stehen und darf bei der nächsten Runde weiterspielen.

Keine oder falsche Lösung: Er muss ein Feld zurückgehen und dort die entsprechende Frage beantworten.

Joker-Felder:

Der Spieler darf die entsprechende Zahl Felder vorgehen.

Pausen-Felder:

Der Spieler muss eine Runde aussetzen.

Teufel-Felder:

Der Spieler muss die entsprechende Zahl Felder zurückgehen.

Gehen Sie während des Spiels von Gruppe zu Gruppe und helfen Sie bei Unklarheiten.

Wer in der Gruppe zuerst das Ziel erreicht, hat gewonnen. Bereiten Sie eventuell als Anreiz kleine Preise vor (z.B. Bonbons).

Wenn eine Gruppe früher fertig ist als die anderen, lassen Sie sie noch ein bisschen weiterspielen – aber: Jetzt soll sich die Gruppe für den jeweiligen Spieler die Aufgaben/Fragen selbst ausdenken.

Themenkreis Alltag und Freizeit

Pingpong
New



Das Geographie-Spiel

